

写す必要などは無いです

2012/06/26

## 9-1

```
#include <stdio.h>

void change(int *, int *);

int main(void)
{
    int i, j;

    scanf("%d %d", &i, &j);
    printf("i = %d, j = %d\n", i, j);
    change(&i, &j);
    printf("i = %d, j = %d\n", i, j);
    return 0;
}

void change(int *x1, int *x2)
{
    int temp;
    temp = *x1;
    *x1 = *x2;
    *x2 = temp;
    return;
}
```

関数内で値を変更する方法や、値を入れ替える時の考え方が分かっていたら大丈夫だと思います。

例

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void change(char[], char[]);

int main(void) {
    char str[20], rts[20];

    scanf("%s", str);
    change(str, rts);
    printf("%s\n", rts);
    return 0;
}

void change(char b[], char a[])
{
    int i, j, len = strlen(b);
    for (i = 0; i < len; i++) {
        j = len - i;
        a[j] = b[i];
    }
    return;
}
```